



# PRELAMANJE SVETLOSTI KROZ SOČIVA

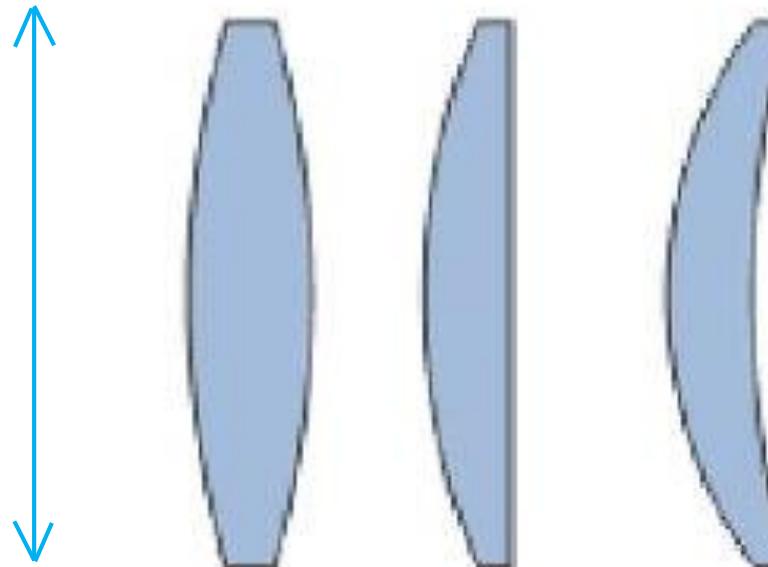
---

Goran Ivković, profesor fizike

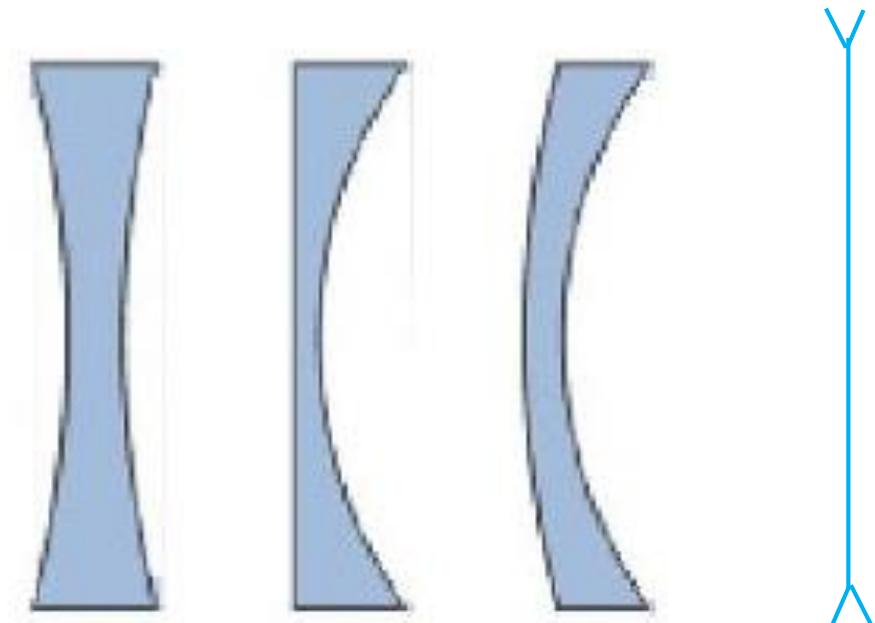


## VRSTE SOČIVA

Sočiva su prozirna tela ograničena delovima sfernih površina ili jednom sfernom, a drugom ravnom površinom.



SABIRNA SOČIVA

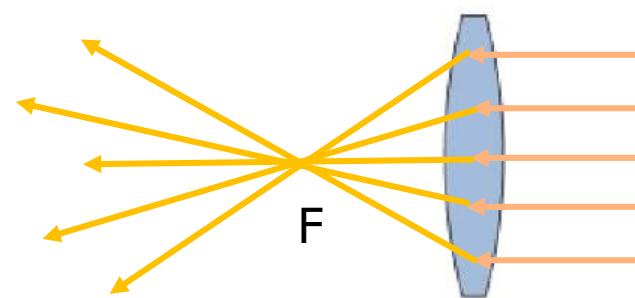
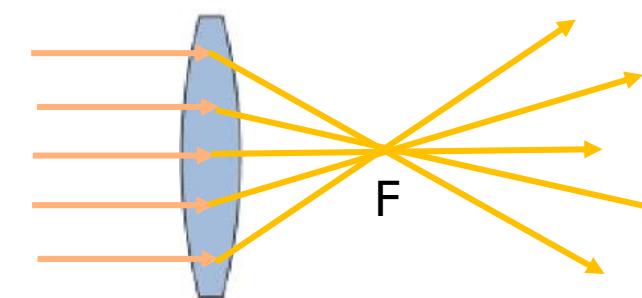


RASIPNA SOČIVA

Ako se staklena sočiva nalaze u vazduhu.

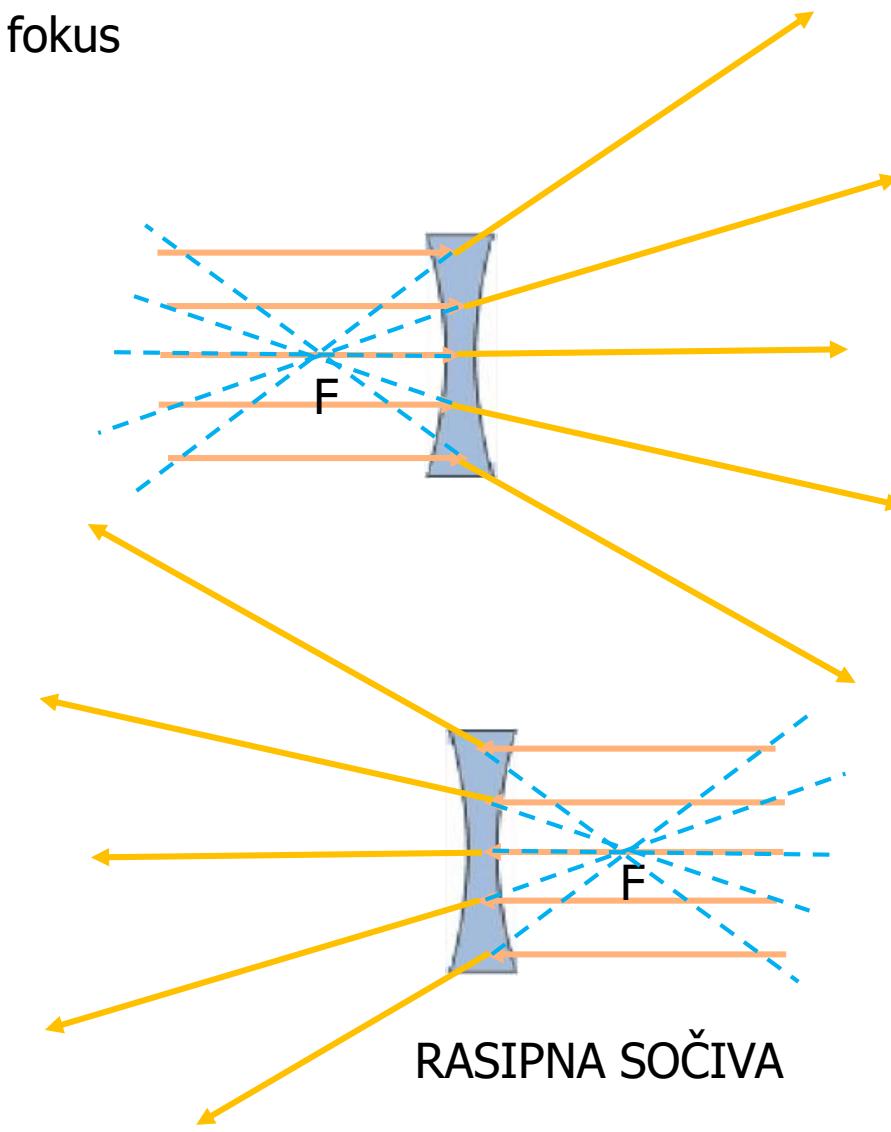


SABIRNA I RASIPNA SOČIVA



SABIRNA SOČIVA

F – žiža ili fokus



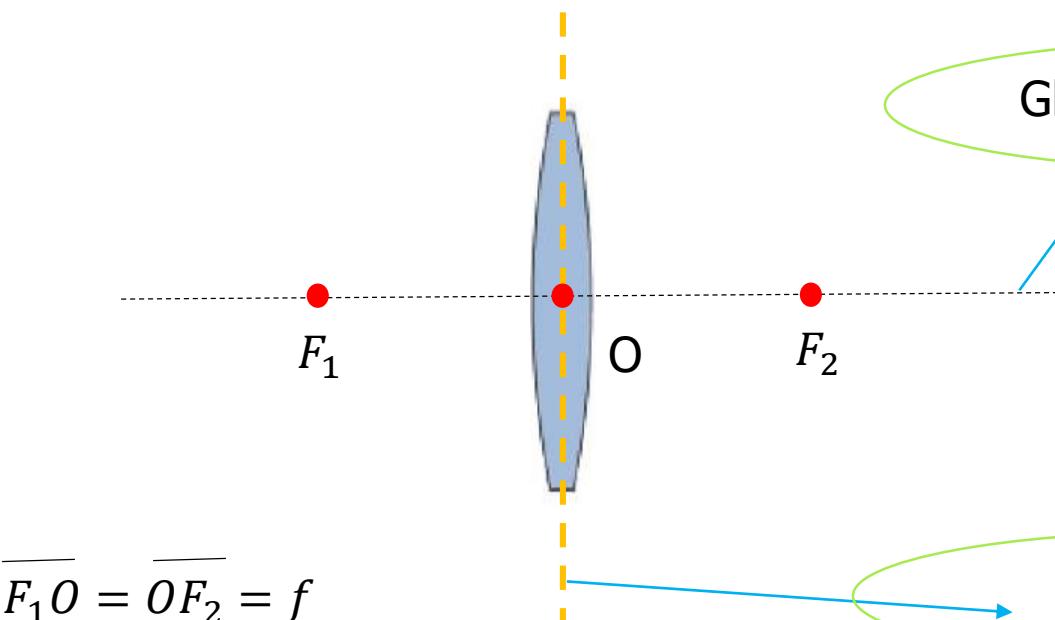
RASIPNA SOČIVA



## ELEMENTI SOČIVA SU:

PRELAMANJE SVETLOSTI  
KROZ SOČIVA

### ELEMENTI SOČIVA



$$\overline{F_1 O} = \overline{O F_2} = f$$

$f$  – žižna daljina

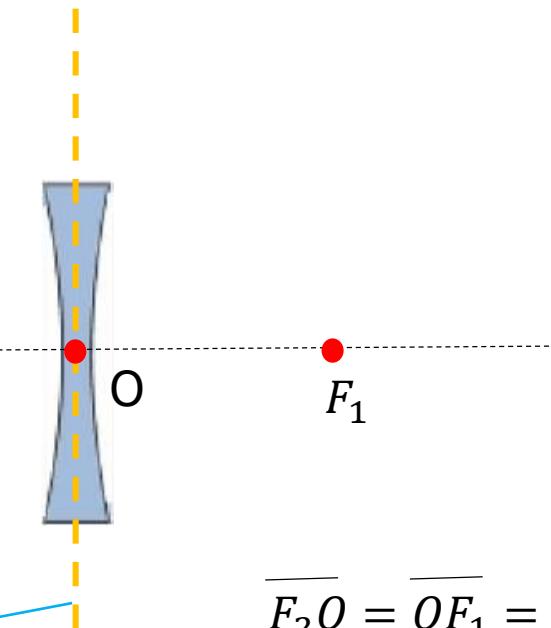
SABIRNA SOČIVA

$O$  – Optički centar sočiva

$F$  – žiža ili fokus

Glavna optička osa

Glavna ravan



$$\overline{F_2 O} = \overline{O F_1} = f$$

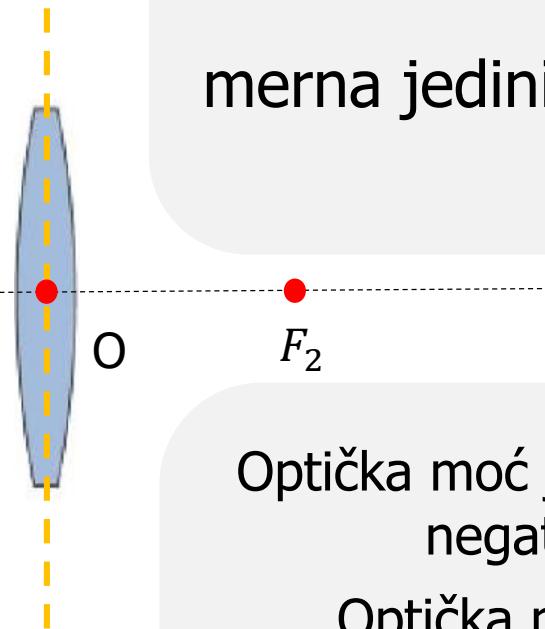
$f$  – žižna daljina

RASIPNA SOČIVA



## OPTIČKA MOĆ SOČIVA

SABIRNA SOČIVA



$$\overline{F_1O} = \overline{OF_2} = f$$

$f$  – žižna daljina

Žižna daljina je pozitivna  
kod sabirnih sočiva.

$$\omega = \frac{1}{f}$$

mora biti u metrima

$$\text{merna jedinici je } \frac{1}{m} = m^{-1} = D$$

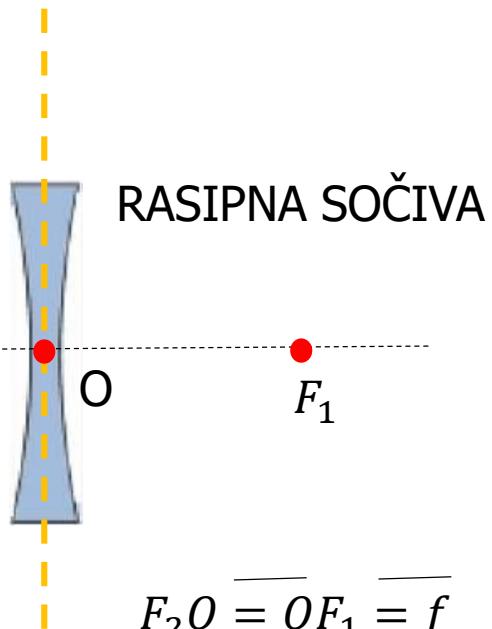
Dioptrija

Optička moć je pozitivna kod sabirnih sočiva i negativna kod rasipnih sočiva

Optička moć je karakteristika nočara.

Često čujete da je njegova dioptrija pozitivna ili negativna

Pozitivna dioptrija (+) je za dalekovide, a negativna (-) za kratkovide.

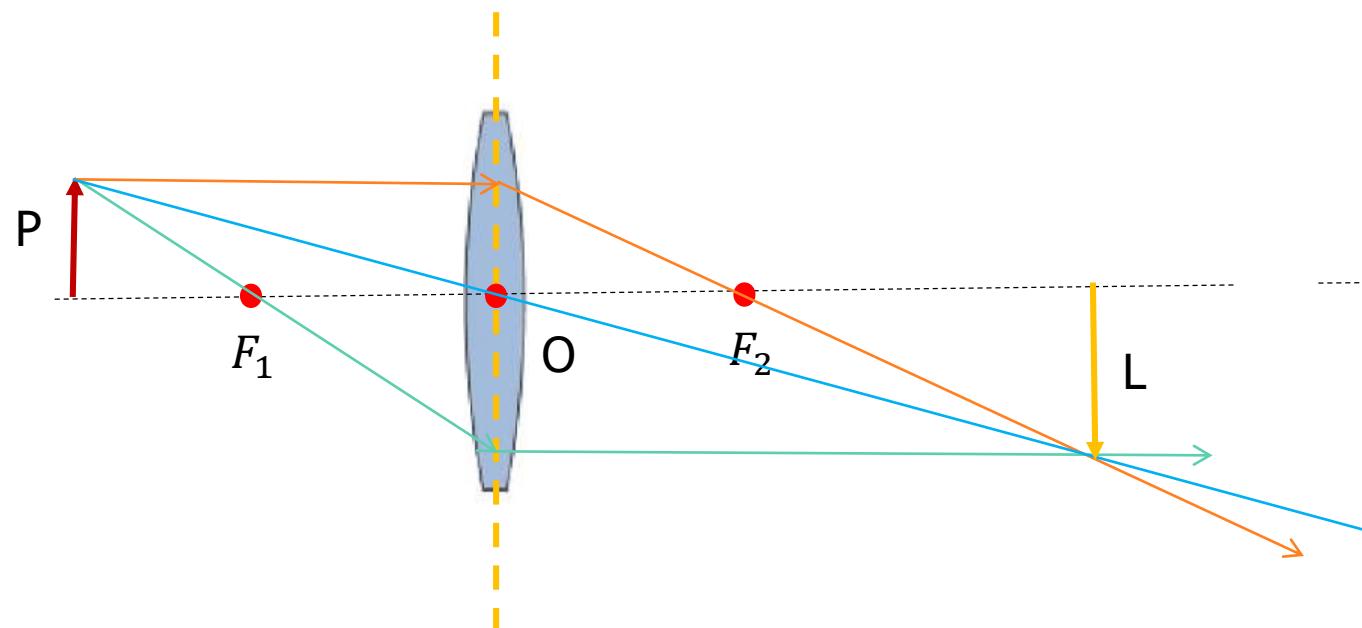


$$\overline{F_2O} = \overline{OF_1} = -f$$

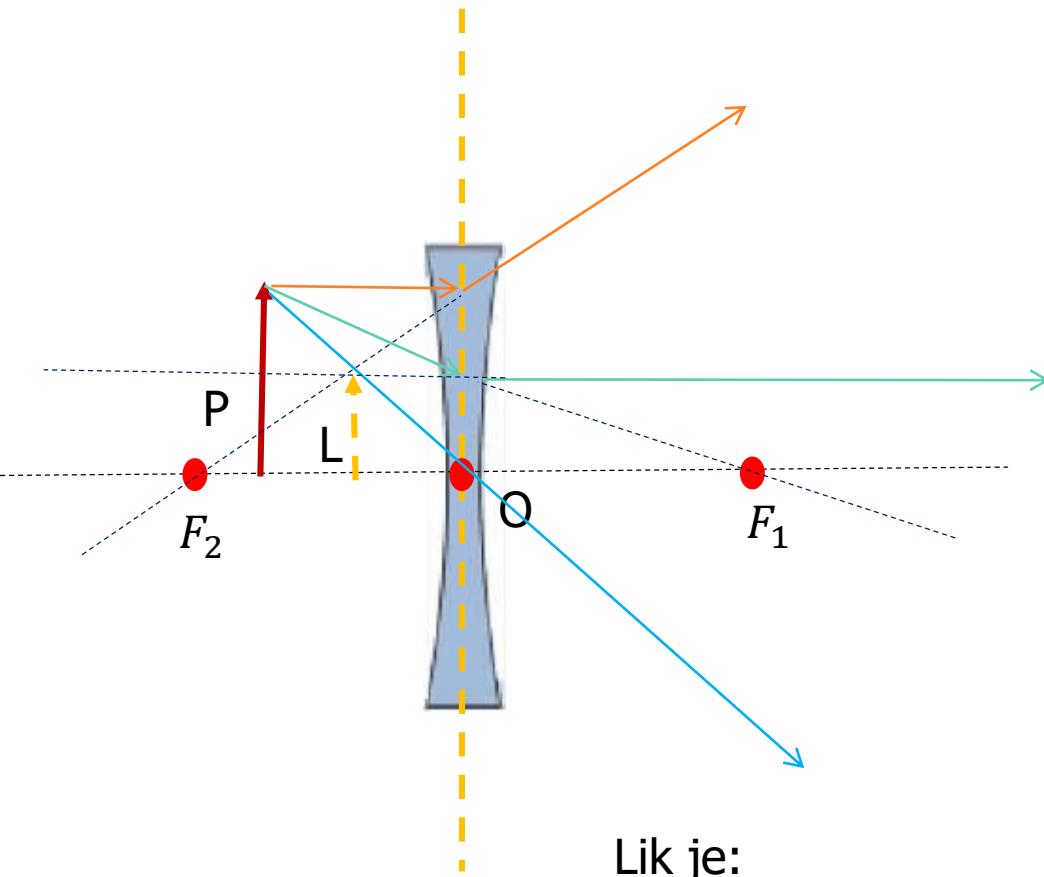
$f$  – žižna daljina

Žižna daljina je negativna  
kod rasipnih sočiva.

## KARAKTERIČSTIČNI ZRACI KOD SOČIVA

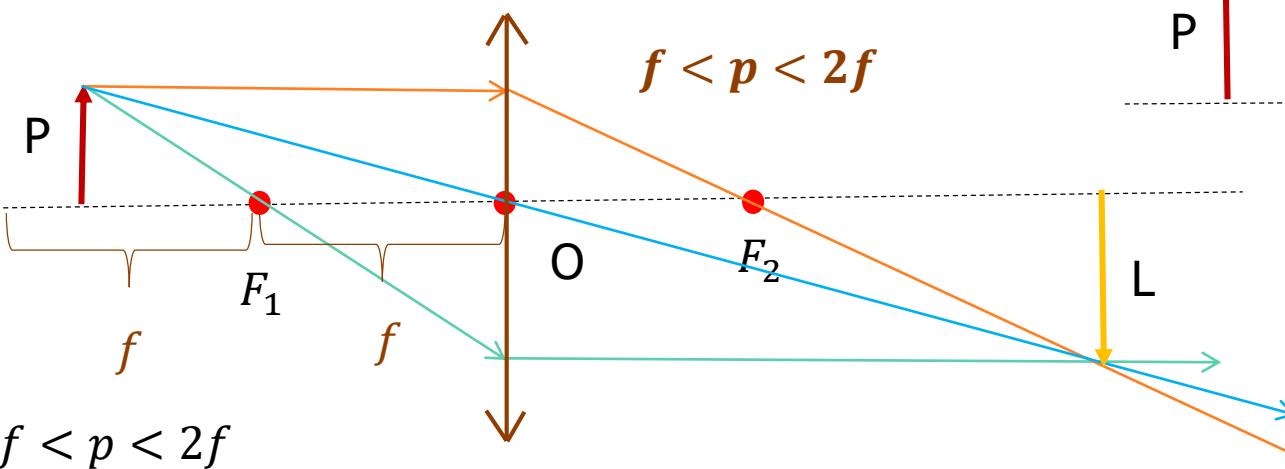


Lik je:  
\* obrnut  
\* realan  
\* uvećan



Lik je:  
\* uspravan  
\* imaginaran  
\* umanjen

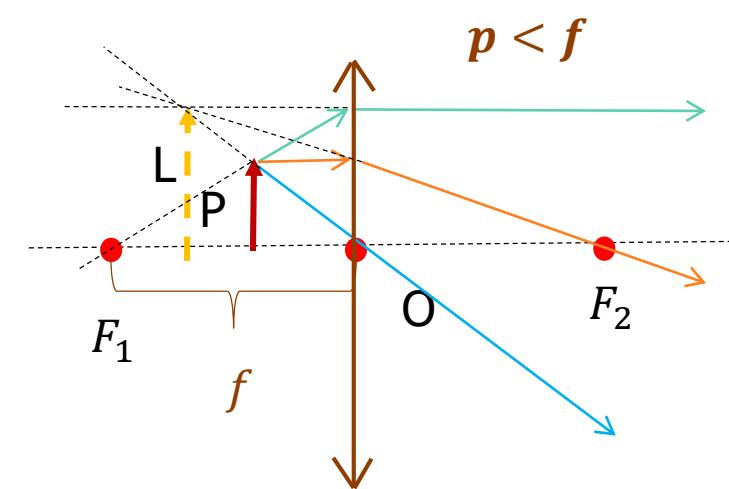
## KONSTRUKCIJA LIKA KOD SABIRNIH SOČIVA



$$f < p < 2f$$

Lik je:

- \* obrnut
- \* realan
- \* uvećan

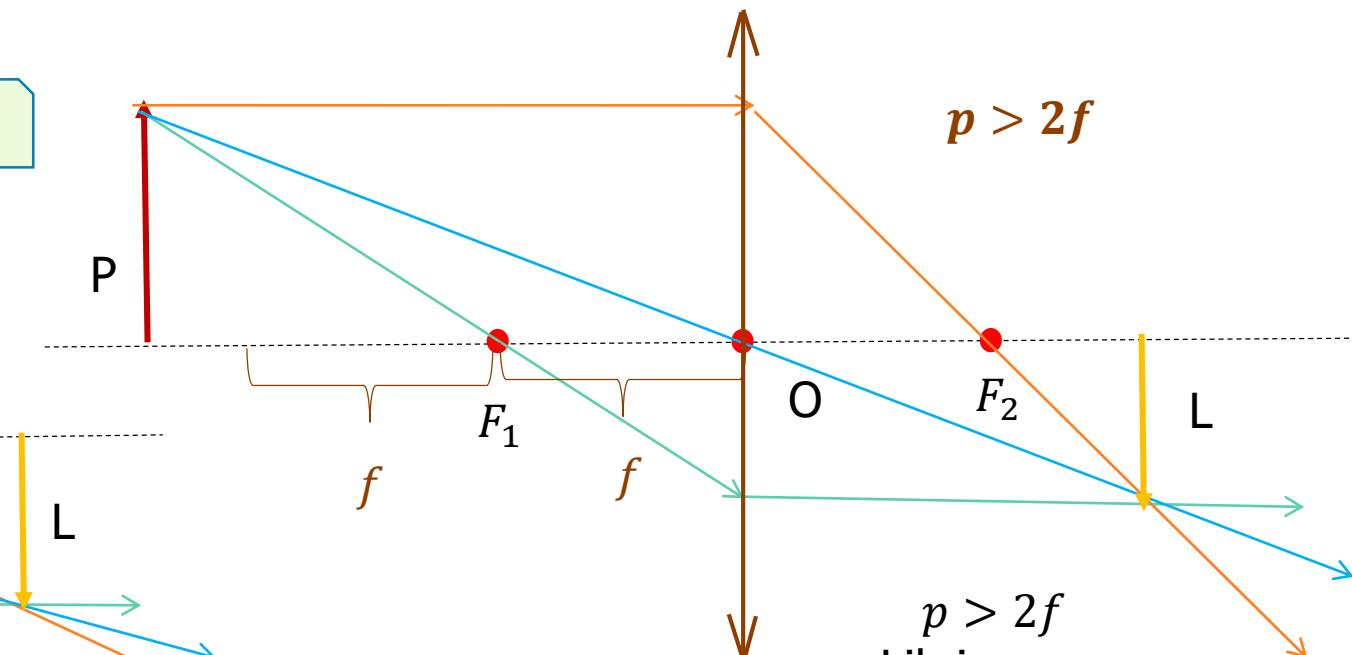


$$p < f$$

$$p < f$$

Lik je:

- \* uspravan
- \* imaginaran
- \* uvećan



$$p > 2f$$

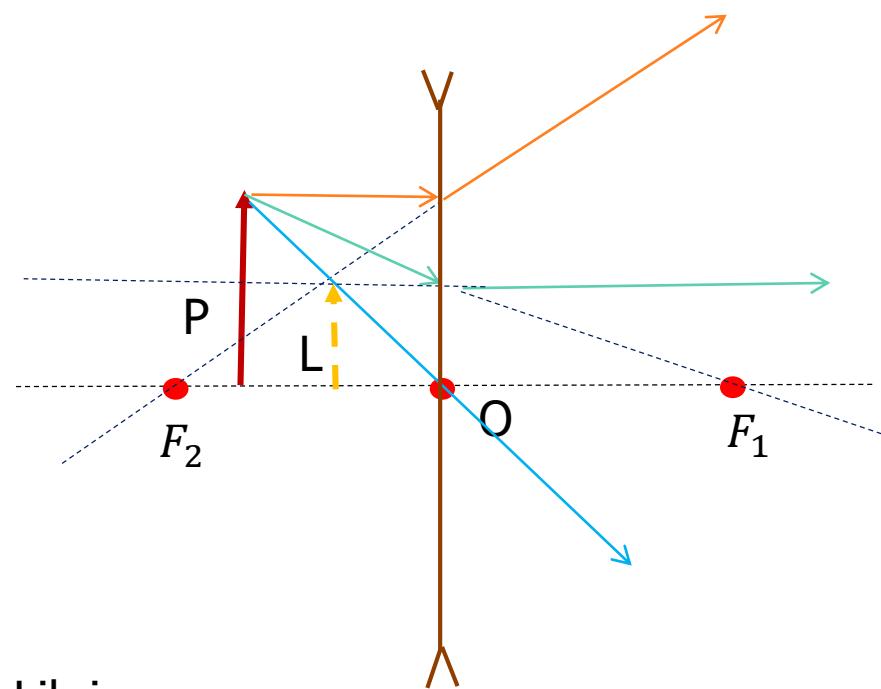
$$p > 2f$$

Lik je:

- \* obrnut
- \* realan
- \* umanjen

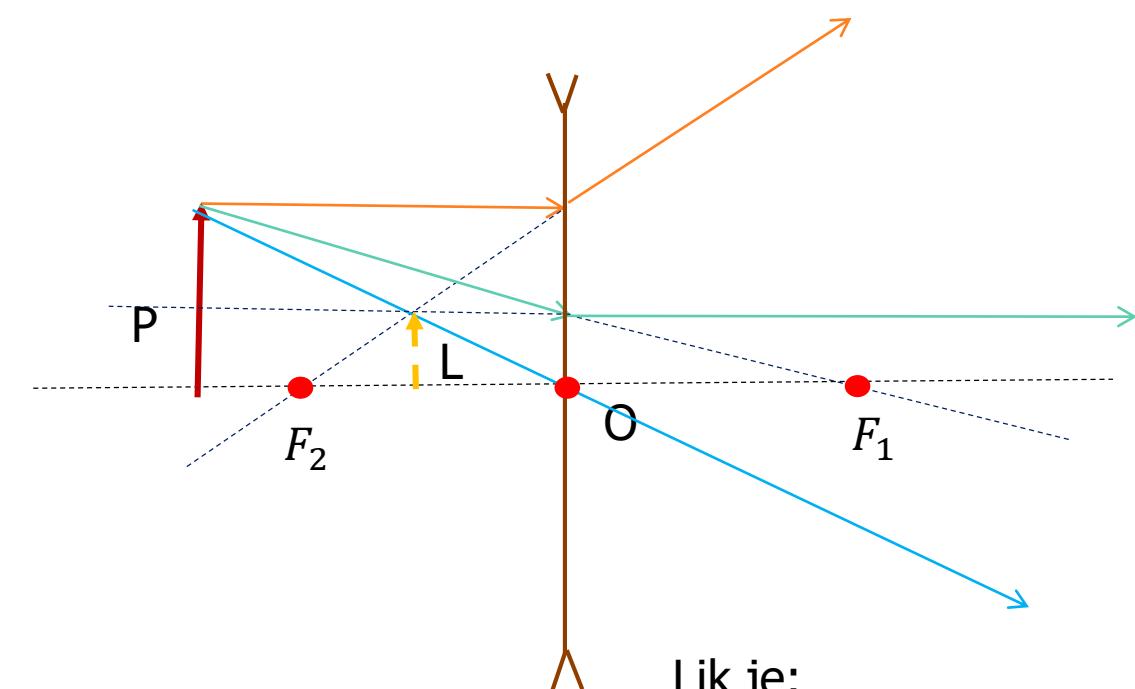


## KONSTRUKCIJA LIKA KOD RASIPNOG SOČIVA



Lik je:

- \* uspravan
- \* imaginaran
- \* umanjen



Lik je:

- \* uspravan
- \* imaginaran
- \* umanjen



## OPTIČKA JEDNAČINA SOČIVA

+ se koristi kod sabirnih sočiva

$$\pm \frac{1}{f} = \frac{1}{p} \pm \frac{1}{l}$$

- se koristi kod rasipnih sočiva

+ se koristi kod relanih (stvarnih) likova

- se koristi kod imaginarnih (nestvarnih) likova

## Kod sabirnih sočiva

$$\frac{1}{f} = \frac{1}{p} + \frac{1}{l} \quad \begin{array}{l} \text{Kada je lik} \\ \text{realan} \\ p > f \end{array}$$

$$\frac{1}{f} = \frac{1}{p} - \frac{1}{l} \quad \begin{array}{l} \text{Kada je lik} \\ \text{imaginaran} \\ p < f \end{array}$$

## Kod rasipnih sočiva

$$-\frac{1}{f} = \frac{1}{p} - \frac{1}{l}$$